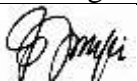




RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Mata Kuliah	: Komputer Aplikasi II : DIGITAL GOVERNMENT DALAM ADMINISTRASI PEMERINTAHAN
Kode MK	: 23412308
Kredit	: 2 SKS
Semester	: III
Program Studi	: D4 Administrasi Pemerintah Daerah

**PROGRAM STUDI D4 ADMINISTRASI PEMERINTAHAN DAERAH
FAKULTAS PEMERINTAHAN DAN SEKTOR PUBLIK
2024**

FAKULTAS PEMERINTAHAN DAERAH DAN SEKTOR PUBLIK PROGRAM STUDI D4 ADMINISTRASI PEMERINTAHAN DAERAH					
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
NOMOR DOKUMEN:		TANGGAL PENYUSUNAN: 02 September 2024		REVISI: -	JUMLAH HALAMAN: 8 halaman
Nama Mata Kuliah: Komputer Aplikasi II: Digital Government Dalam Pemerintahan Daerah		Kode MK: 23412308	Bobot SKS 2	Kelompok MK:	Semester III
OTORITAS PENGESAHAN					
Dosen Pengampu MK:		Koordinator MK		Ketua Program Studi	
 Zakiya Moh. Baserewan, ST,Msi		 Djamilia Podungge, S.Si., M.Si		 Ely Ibrahim,S.AP., M.Si	
Capaian Pembelajaran Lulusan (CLP)	Sikap (S)	CPL-1 (S8) CPL-2 (S9) CPL-3 (S10)	Penilaian perilaku/sikap mahasiswa dilakukan secara terus menerus selama proses pembelajaran. Penilaian ini mencakup aspek-aspek berikut <ul style="list-style-type: none"> - Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik - Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri - Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan 		
	Pengetahuan (P)	CPL-4 (P3) CPL-5 (P5) CPL-6 (P7)	<ul style="list-style-type: none"> - Menguasai prinsip dan teknik analisis kebutuhan administrasi pemerintahan daerah, perancangan dan pengembangan praktik administrasi pemerintahan daerah - Menguasai isu-isu kontemporer, tradisional dan non-tradisional, dalam kerangka administrasi pemerintahan daerah - Menguasai pengetahuan tentang Administrasi, kepemimpinan dan manajemen pemerintahan daerah 		
	Keterampilan Umum (KU)	CPL-7 (KU1)	<ul style="list-style-type: none"> - Mampu menerapkannya pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif, bermutu, dan terukur dalam melakukan pekerjaan yang spesifik dibidang 		

		CPL-8 (KU3)	<p>Administrasi pemerintahan daerah serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang administrasi pemerintahan daerah</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mampu mengkaji kasus penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan bidang administrasi pemerintahan daerah dalam rangka menghasilkan prototype, prosedur baku, desain atau karya seni, menyusun hasil kajiannya dalam bentuk kertas kerja, spesifikasi desain, atau esai seni, dan menggugahnya dalam laman perguruan tinggi
	Keterampilan Khusus (KK)	CPL-9 (KK1) CPL-10 (KK8)	<ul style="list-style-type: none"> - Mampu menjadi administrator pemerintahan daerah dengan keterampilan yang dibutuhkan dalam penyelenggaraan berbagai urusan pemerintahan daerah. - Mampu mengadaptasikan perkembangan teknologi informasi dalam praktek administrasi pemerintahan daerah
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)		CPMK-1	Setelah menyelesaikan MK ini : Mahasiswa Mampu Menjelaskan Pengertian, manfaat dan konsep bisnis digital (CPL -1, CPL-2, CPL-3))
		CPMK-2	<p>Setelah menyelesaikan MK ini mahasiswa dapat memahami</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dasar Hukum Digital Government - Undang-Undang Nomor 25 Tahun 2009 tentang Pelayanan Publik - Peraturan Pemerintah Nomor 82 Tahun 2012 tentang Penyelenggaraan Sistem dan transaksi elektronik - Instruksi Presiden No 3 tahun 2003 tentang kebijakan dan strategi nasional pengembangan Eovernment <p>(CPL-1, CPL-2,)</p>
		CPMK-3	<p>Setelah menyelesaikan MK ini mahasiswa dapat mengetahui</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sistem Pemerintahan Berbasis elektronik (SPBE) - Penerapan SPBE di daerah - Mempraktekkan penggunaan Aplikasi Umum SPBE <p>(CPL4 CPL-5, CPL-6)</p>
		CPMK-4	<p>Setelah menyelesaikan MK ini mahasiswa dapat mengetahui</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sistem Keamanan Informasi Daerah - Penggunaan Tandatangani elektronik - Pengelolaan data Centre Daerah Pemerintah Daerah

			(CPL-7, CPL-8, CPL-9), CPL-10)				
		CPMK-5	Setelah menyelesaikan MK ini mahasiswa dapat mengetahui <ul style="list-style-type: none"> - Sistem Informasi Pelayanan Publik berbasis elektronik pada Pemerintahan Daerah - Jenis Jenis Aplikasi pada pemerintahan daerah - Cara Menggunakan Aplikasi dalam layanan Informasi di pemerintahan Daerah (CPL-7, CPL-8, CPL 9, CPL-10)				
Deskripsi MK	Mata kuliah ini menjelaskan konsep dan teori Digital Government, menganalisis fenomena/ masalah pelayanan Pelayanan Informasi berbasis digital dalam sektor pemerintahan daerah serta mempraktekkan penggunaan aplikasi sistem informasi dan layanan pemerintahan daerah.						
Minggu ke-	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Belajar (Sub CPMK)	Materi Pembelajaran	Bentuk dan Metode Pembelajaran serta Penugasan Mahasiswa		Waktu (Menit)	Kriteria dan Indikator	Bobot (%)
			Luring	Daring			
1	Mahasiswa mampu memahami tujuan dan manfaat Digital Government	<ul style="list-style-type: none"> - Kontrak Perkuliahan - Digital Government dalam pemeritahan daerah 	<ul style="list-style-type: none"> - Kuliah - Discover Learning 	-	TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa mampu: <ol style="list-style-type: none"> 1. Mendefinisikan pengertian Digital Governmet 2. Menjelaskan manfaat Digital Government bagi masyarakat 	5
2	Mahasiswa mampu memahami dasar	Dasar Hukum Digital Government	<ul style="list-style-type: none"> - Kuliah - Discover Learning 	-	TM : 100 TT : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa mampu menjelaskan :	5

	<p>hukum pelaksanaan Digital Government dalam Pemerintahan Daerah di Indonesia</p>				<p>BM : 120</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik 2. UU No 25/2009 tentang Pelayanan Publik 3. UU No 14/2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik 4. Peraturan Pemerintah Nomor 82 Tahun 2012 Tentang Penyelenggaraan Sistem Dan Transaksi Elektronik 5. PERPRES NOMOR 95 Tahun 2018 Tentang Sistem Pemerintah Berbasis Elektronik 6. Instruksi Presiden No. 3 Tahun 2003 tentang Kebijakan dan Strategi Nasional Pengembangan e-Government 	
--	--	--	--	--	---------------------	--	--

						7. Peraturan Gubernur Gorontalo No 26 tahun 2003 tentang Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik	
3	Mahasiswa Mampu memahami prinsip-prinsip dasar digital governance dalam sektor public	Prinsip – Prinsip Digital Government	Kuliah - Discover Learning	-	TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa dapat : Menjelaskan prinsip-prinsip digital government	5
4	Mahasiswa mampu memahami dan Hubungan Komunikasi Digital Government	Hubungan Komunikasi Dalam Digital Government	- Kuliah - Discover Learning	-	TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa dapat : menjelaskan pola hubungan komunikasi dalam Digital Government	5
5	Mahasiswa mampu Memahami dan membedakan G2G, G2C dan G2B	Ruang Lingkup Digital Government	- Kuliah - Cased Study	-	TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa Mahasiswa dapat menjelaskan : - G2C - G2G - G2B	5

6	Mahasiswa mampu : memahami penerapan Teknologi Informasi di pemerintahan daerah	- Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) - Penerapan SPBE Di Daerah	- Kuliah - Discovery learning		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa dapat : Menjelaskan Tata kelola dan manajemen sistem pemerintahan berbasis elektronik secara nasional dalam efisiensi sistem pemerintahan berbasis elektronik	7
7	Mahasiswa mampu memahami Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik	- Prinsip – Prinsip SPBE	- Kuliah - Discover Learning		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Prinsip prinsip SPBE	7
8	Ujian Tengah Semester	- UTS	Materi pembelajaran 1 - 7		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Kebenaran dan Kelengkapan Jawaban Soal Ujian	7
9	Mahasiswa mampu memahami tujuan manajemen data centre	- Pengelolaan Data Centre di Pemerintahan daerah	Project Based Learning (Kunjungan Lapangan)		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa Mahasiswa dapat : - Melakukan Praktek Lapangan Pengelolaan data Centre Pemerintah Daerah	7

10	Mahasiswa mampu memahami tantangan dalam manajemen resiko pada pengelolaan data centre pemerintah daerah	- Presentase hasil Kunjungan Lapangan	Presentse kelompok		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini Mahasiswa dapat : menjelaskan manajemen resiko dalam pengelolaan data Centre Pemerintah Daerah	7
11	Mahasiswa mampu memahami penggunaan aplikasi Umum SPBE	- Pengenalan Aplikasi Umum SPBE	Project based Learning		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa Mahasiswa dapat : - Menjelaskan prinsip – prinsip SPBE - Membedakan aplikasi umum dan aplikasi khusus	7
12	Mampu menjelaskan sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Elektronik	Sistem Informasi Pelayanan Publik berbasis elektronik pada Pemerintahan Daerah	Project Based Learning		TM : 100 TT : 120 BM : 120	- Pemahaman terhadap sistem Informasi pelayanan publik berbasis elektronik	7
13	Mahasiswa Mampu Menggunakan Sistem Informasi/Pengaduan berbasis elektronik	- Jenis – jenis Sistem Informasi berbasis elektronik pada	Project Based Learning		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini Mahasiswa dapat : Mempraktekkan penggunaan aplikasi Sistem Informasi /Pengaduan berbasis elektronik	7

		Pemerintahan Daerah					
14	Mampu menjelaskan prinsip dasar keamanan data dan Informasi Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Keamanan data dan Informasi Daerah - Prinsip – prinsip keamanan data dan informasi daerah 	<ul style="list-style-type: none"> - Cased Study - Discovery learning 		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Pemahaman tentang keamanan data dan informasi daerah	5
15	Mampu Memahami prinsip keamanan dalam penggunaan tanda tangan elektronik dalam pemerintahan daerah	Penggunaan Tanda Tangan Elektronik dalam Pemerintahan Daerah	<ul style="list-style-type: none"> - Kuliah - Discovery learning 		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Setelah menyelesaikan pertemuan ini Mahasiswa dapat : <ol style="list-style-type: none"> 1. menjelaskan Tujuan dan Manfaat penggunaan tandatangan elektronik 2. menjelaskan cara penggunaan TTE pada pemerintahan daerah 	7
16	Ujian Akhir Semester	UAS	Materi pembelajaran 8 - 16		TM : 100 TT : 120 BM : 120	Kebenaran dan Kelengkapan Jawaban Soal Ujian	7
JUMLAH							100
DAFTAR PUSTAKA		1.					

Keterangan: TM = Tatap Muka; TT = Tugas Terstruktur; BM = Belajar Mandiri

RUBRIK PENILAIAN

Mata Kuliah: Digital Government dalam Administrasi Pemerintahan

A. Penilaian Sikap (Observasi)

Aspek	Indikator	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Etika akademik	Kejujuran, disiplin	Selalu jujur, disiplin tinggi	Kadang lalai	Sering lalai	Tidak menunjukkan etika
Tanggung jawab	Penyelesaian tugas	Selalu tepat waktu	Kadang terlambat	Sering terlambat	Tidak menyelesaikan
Kemandirian	Inisiatif belajar	Sangat mandiri	Cukup mandiri	Kurang mandiri	Bergantung penuh

B. Penilaian Pengetahuan (Tes Tertulis/UTS/UAS)

Aspek	Indikator	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Pemahaman konsep	Definisi & konsep Digital Government	Sangat lengkap & tepat	Cukup lengkap	Kurang lengkap	Tidak tepat
Pemahaman regulasi	Dasar hukum	Sangat lengkap	Cukup lengkap	Kurang	Tidak memahami
Analisis	Kemampuan menjelaskan kasus	Analisis kritis & sistematis	Cukup analitis	Kurang analitis	Tidak mampu

C. Penilaian Keterampilan Umum

Aspek	Indikator	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Berpikir kritis	Analisis masalah	Sangat logis & sistematis	Cukup logis	Kurang logis	Tidak logis
Komunikasi	Presentasi	Sangat jelas & terstruktur	Cukup jelas	Kurang jelas	Tidak jelas

D. Penilaian Keterampilan Khusus (Project/Praktik)

Aspek	Indikator	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Penggunaan aplikasi SPBE	Praktik aplikasi	Sangat terampil	Cukup terampil	Kurang	Tidak mampu
Pengelolaan data	Data center	Sangat tepat	Cukup tepat	Kurang tepat	Tidak tepat
Keamanan informasi	Implementasi keamanan	Sangat baik	Cukup baik	Kurang	Tidak memahami

E. Penilaian Presentasi (Project Based Learning)

Aspek	Indikator	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Isi materi	Kesesuaian dengan topik	Sangat sesuai	Cukup sesuai	Kurang sesuai	Tidak sesuai
Penyajian	Sistematis & menarik	Sangat menarik	Cukup menarik	Kurang menarik	Tidak menarik
Kerja sama	Kolaborasi tim	Sangat kompak	Cukup kompak	Kurang kompak	Tidak kompak

F. Bobot Penilaian

- Sikap: 10%
- Tugas & Project: 30%
- Presentasi: 20%
- UTS: 20%
- UAS: 20%

G. Kriteria Nilai Akhir

Nilai	Rentang
A	85 – 100
B	70 – 84
C	55 – 69
D	40 – 54
E	< 40